

FaceView

Geschrieben von: Dietmar Vollmeier

Mittwoch, den 04. März 2009 um 19:59 Uhr - Aktualisiert Samstag, den 02. Januar 2016 um 15:17 Uhr

Mit Hilfe dieses Scripts kannst du dir ein, in einem Beitrags-Header eingebundenes, Color-Face anzeigen lassen.

Die Möglichkeit, sich die [eingebundenen Face-Header](#) anzeigen zu lassen, wird von **40tude Dialog**

leider nicht unterstützt, ist aber mit Hilfe dieses Scriptes und dem Zusatztool " FaceView.exe " möglich.

Die "FaceView.exe" legt beim erstmaligen Start eine INI-Datei, nämlich die "FaceView.ini

", im gleichen Verzeichnis an. Darin sind die Position des Face und die Anzeigedauer, standardmäßig mit 30 Sekunden, gespeichert. Die Position wird bei jeder Veränderung automatisch gespeichert, bei der

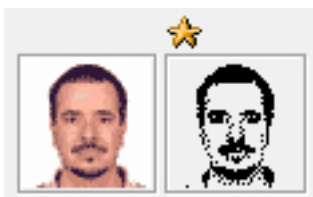
CutTime

mußt du leider selber Hand anlegen. Dieser Wert kann nach Belieben verändert werden, 0 (Null) bedeutet "immer an". Das Face kann jedoch durch einen Klick mit der rechten

Maustaste jederzeit ausgeblendet werden, falls es mal stören sollte.

[Settings] CutTime=0 XLeft=255 XTop=255

So sieht hier die Anzeige des **Face** und **X-Face** in meinem Dialog aus:



Name und Funktion

Include

:

{\$_i_MS_FaceV

FaceView

Geschrieben von: Dietmar Vollmeier

Mittwoch, den 04. März 2009 um 19:59 Uhr - Aktualisiert Samstag, den 02. Januar 2016 um 15:17 Uhr

Funktion

:

ShowFace;

Abhängigkeiten

Dieses Script funktioniert nur in Verbindung mit folgenden Scripten

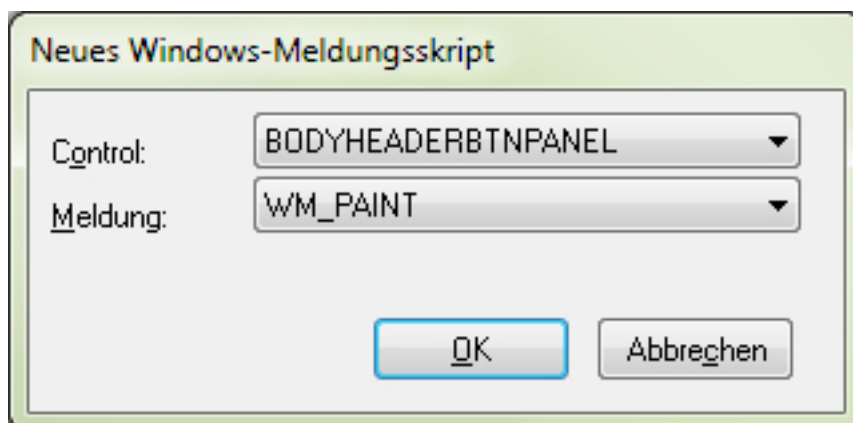
- [Pathfinder](#)

Einbindung

Generelle Infos zur Einbindung von INCLUDE-Files findest du [hier](#).

–

Erstelle dir, wenn noch nicht vorhanden, folgendes Meldungsskript



und ersetze/ergänze den Code mit den folgenden Zeilen

FaceView

Geschrieben von: Dietmar Vollmeier

Mittwoch, den 04. März 2009 um 19:59 Uhr - Aktualisiert Samstag, den 02. Januar 2016 um 15:17 Uhr

```
Program BODYHEADERBTNPANEL_WM_PAINT; Uses Forms, StdCtrls, ExtCtrls;  //--[
Include-Files ]----- {$I DialogINI} // DialogINI muß als
erstes in der Liste der Include-Files stehen
//----- {$I _i_MS_FaceView}  Procedure
OnWMessage(Var Msg : TMessage; Var handled : Boolean); Begin  LockDisplay;  Try
ShowFace;  Finally  UnlockDisplay;  End;  handled := false; End;
//----- Begin End.
```

Download

{jd_file file==29}

{jd_file file==30}