

OnNewsgroupListPaint

Geschrieben von: Dietmar Vollmeier

Dienstag, den 09. Dezember 2008 um 14:39 Uhr - Aktualisiert Samstag, den 14. September 2013 um 10:16 Uhr

Mit diesem Script können Gruppennamen auf verschiedene Weise gekürzt oder nach eigenem Wunsch umbenannt werden. Desweiteren können alle oder nur ein Server(-name) ausgeblendet werden.

Dieses Script ist (noch) nicht als INCLUDE-File erhältlich und ersetzt das originale **OnNewsgroupListPaint**

```
{***** *
OnNewsgroupListPaint 3.4.7 * * OnNewsgroupListPaint
* *****} Program
OnNewsgroupListPaint; Const {-----} {
    Anwenderspezifische Einstellungen }
{-----} //--[ GRUPPEN
]----- RenameGroups = False; // Setze
die Einstellung auf "True", wenn du die Gruppen umbenennen möchtest
ShortenGroupNames = False; // Setze die Einstellung auf "True", wenn du die
Gruppennamen kürzen möchtest // z.B.
de.comm.software.40tude-dialog -> d.c.s.40tude-dialog // Folgende Einstellungen sind nur
gültig, wenn ShortenGroupNames auf "True" gesetzt ist GroupsExclude =
'hamster,dialog'; // Wenn du Gruppen von der Umbenennung ausschließen möchtest
// gib hier die Gruppen oder auch Namensteile davon ein
// Mehrere Einträge werden nur durch einen ',' getrennt // sonst
nichts! CompleteShort = False; // Setze die Einstellung auf "True", wenn
die Gruppennamen total gekürzt werden sollen // z.B:
de.comm.software.40tude-dialog -> d.c.s.4-d DotCount = 2; // Gib die Anzahl
der Punkte an, nach denen gekürzt werden soll (1 oder 2) // Funktioniert nur, wenn
RenameGroups oder ShortenGroupNames auf "True" gesetzt wurden WithPoints
= True; // Setze die Einstellung auf "False", wenn du keine Punkte
zwischen den Zeichen möchtest // z.B.
de.comm.software.40tude-dialog -> dcs.40tude-dialog //--[ SERVER
]----- HideServer = True; // Setze die
Einstellung auf "True", wenn du die Servernamen ausblenden möchtest // Mit
folgender Einstellung wird nur ein Servername ausgeblendet // HideServer muß dabei auf
"True" gesetzt werden HideOnlyOne = True; // Setze die Einstellung
auf "False", wenn du alle Servernamen ausblenden möchtest ServerName =
'hamster'; // Gib hier den Servernamen an, der ausgeblendet werden soll
{-----} { Ende der
Einstellungen } {-----}
{=====}
=====} { !!! Ab hier bitte nichts mehr ändern !!! }
{=====}
=====} MaxInt = 2147483647; Var NGConstantDots : TstringList;
```

OnNewsgroupListPaint

Geschrieben von: Dietmar Vollmeier

Dienstag, den 09. Dezember 2008 um 14:39 Uhr - Aktualisiert Samstag, den 14. September 2013 um 10:16 Uhr

```
NGConstantNoDots : TstringList;   NGShortDots      : TstringList;   NGShortNoDots   :
TstringList;   GExtmp          : String;  //--[ Procedure InitArrays
]----- Procedure InitArrays(); Begin   NGConstantDots
:= TstringList.Create;   NGConstantNoDots := TstringList.Create;   NGShortDots      :=
TstringList.Create;   NGShortNoDots     := TstringList.Create;   // Wenn du spezielle Namen
für NGs vergeben möchtest, dann gib diese bitte unterhalb ein, // mit dem vollständigen
NG-Namen (Zeile kopieren und Einträge ändern).   // Gruppennamen ohne Punkte -> wenn
WithPoints auf &quot;False&quot;; gesetzt ist   With NGConstantNoDots Do   Begin
Add('de.comm.software.40tude-dialog=Dialog - der beste Newsreader');   End;   //
Gruppennamen mit Punkten -> wenn WithPoints auf &quot;True&quot;; gesetzt ist   With
NGConstantDots Do   Begin   Add('de.comm.software.40tude-dialog=Dialog . der beste
Newsreader');   End;   // Wenn du speziellen Teilen von Gruppennamen eine eigene Abkürzung
geben möchtest, dann gib diese // bitte unterhalb ein. (Zeile kopieren und Einträge ändern).
// Spezialnamen (ohne Punkte) -> wenn WithPoints auf &quot;False&quot;; gesetzt ist   With
NGShortNoDots Do   Begin   Add('MICROSOFT=ms_');   Add('NGFOLDER=ng_');
Add('FEUERWEHRMANN=fm_');   End;   // Spezialnamen (mit Punkten) -> wenn WithPoints
auf &quot;True&quot;; gesetzt ist   With NGShortDots Do   Begin
Add('MICROSOFT=ms');   Add('NGFOLDER=ng');   Add('FEUERWEHRMANN=fm');
End; End; //--[ Function SingleTerm ]----- Function
SingleTerm : String; Var   tmpa : String;   cp : Integer; Begin   tmpa := "";   cp :=
Pos(',', GExtmp);   If cp > 0 Then   Begin   tmpa := Copy(GExtmp, 1, cp - 1);
GExtmp := Copy(GExtmp, cp + 1, Length(GExtmp));   End   Else   If Length(GExtmp) >
0 Then   Begin   tmpa := GExtmp;   GExtmp := "";   End;   Result := tmpa;
End; //--[ Function NameConstants ]----- Function
NameConstants(NGName : String) : String; Begin   Result := "";   If WithPoints = False Then
Begin   If NGConstantNoDots.IndexOfName(NGName) <> -1 Then   Result :=
NGConstantNoDots.Values[NGName];   End   Else   If
NGConstantDots.IndexOfName(NGName) <> -1 Then   Result :=
NGConstantDots.Values[NGName];   End; //--[ Function IsGroupExclude
]----- Function IsGroupExclude(NGName : String) : Boolean;
Var   tmp : String; Begin   Result := False;   Repeat   tmp := SingleTerm;   If Pos(tmp,
NGName) > 0 Then   Begin   Result := True;   Break;   End;   Until tmp = "";
End; //--[ Function GetShort ]----- Function
GetShort(NGName : String) : String; Var   chkStr : String;   Index : Integer; Begin   Result
:= NGName[1];   If WithPoints = False Then   Begin   With NGShortNoDots Do   Begin
For Index := 0 To Count - 1 Do   Begin   chkStr := Names[Index];   If
Names[Index] = Copy(UpperCase(NGName), 1, Length(chkStr)) Then   Result :=
Values[Names[Index]];   End;   End;   End   Else   Begin   With NGShortDots Do
Begin   For Index := 0 TO Count - 1 Do   Begin   chkStr := Names[Index];
IF Names[Index] = Copy(UpperCase(NGName), 1, Length(chkStr)) Then   Result
:= Values[Names[Index]];   End;   End;   End End; //--[ Function CutGenerations
]----- Function CutGenerations(NGName : String) : String; Var
Posi,   KlammerPos : Integer;   Temp,   Temp2,   Temp3,   SName   : String; Begin
// Server   SName := "";   If KlammerPos <= 0 Then KlammerPos := AnsiPos('(', NGName);
If KlammerPos > 0 Then   Begin   If (HideServer = False) Or   (Pos('Inbox', NGName)
= 1) Or   (HideOnlyOne = True) And   (Copy(NGName, KlammerPos + 1,
```

OnNewsgroupListPaint

Geschrieben von: Dietmar Vollmeier

Dienstag, den 09. Dezember 2008 um 14:39 Uhr - Aktualisiert Samstag, den 14. September 2013 um 10:16 Uhr

```
Length(ServerName) <> ServerName) Then      SName := Copy(NGName, KlammerPos,
MaxInt);  NGName := Trim(Copy(NGName, 1, KlammerPos - 1));  End;  // Gruppen  If
RenameGroups = False Then Temp3 := "  Else Temp3 :=
NameConstants(UpperCase(NGName));  If Temp3 = " Then  Begin  Posi := AnsiPos('.',
NGName);  If (Posi > 0 ) And  (ShortenGroupNames = True ) And
(IsGroupExclude(NGName) = False) Then  Begin  Temp2 := Copy(NGName, Posi +
1, MaxInt);  Posi := AnsiPos('.', Temp2);  If (Posi > 0) Or (DotCount < 2) Then
Begin  Temp2 := NGName;  Posi := AnsiPos('.', Temp2);  Repeat
  If WithPoints = True Then Temp := Temp + '.' + GetShort(Temp2)  Else Temp :=
Temp + GetShort(Temp2);  Temp2 := Copy(Temp2, Posi + 1, MaxInt);  Posi
:= AnsiPos('.', Temp2);  Until Posi <= 0;  If CompleteShort = False Then
Begin  Temp := Temp + '.' + Temp2;  If WithPoints = True Then Temp :=
Copy(Temp, 2, MaxInt);  End  Else  Begin  If WithPoints = True
Then  Temp := Copy(Temp + '.' + GetShort(Temp2), 2, MaxInt)  Else Temp
:= Temp + GetShort(Temp2);  End  End  Else Temp := NGName;  End
  Else Temp := NGName;  End  Else Temp := Temp3;  // Ergebnis  // Servername wird
eingefügt, wenn er vorher bereits angezeigt wurde  If SName <> " Then result := Temp + '.' +
SName  Else result := Temp;  End;  //--[ Function OnNewsgroupListPaint
]----- Function OnNewsgroupListPaint(  PaintString : WideString;
  ColumnIndex : Integer ) : WideString;  Var  ShortString : String;  NewWide  :
WideString;  Begin  InitArrays;  GExtmp  := GroupsExclude;  ShortString :=
PaintString;  ShortString := CutGenerations(ShortString);  NewWide  := ShortString;
Result  := NewWide;  NGConstantDots.Free;  NGConstantNoDots.Free;
NGShortDots.Free;  NGShortNoDots.Free;  End;
/------- Begin End.
```

Download

{jd_file file==13}