

ShowRealnames

Geschrieben von: Dietmar Vollmeier

Donnerstag, den 29. August 2013 um 20:42 Uhr - Aktualisiert Dienstag, den 03. September 2013 um 15:13 Uhr

In letzter Zeit scheint es immer mehr in Mode zu kommen, unter falschem oder mit einem Nicknamen im Usenet unterwegs zu sein. Da kann \$man dann irgendwann schon mal die Übersicht über die einzelnen Poster verlieren. Mit diesem Script kannst du dir für solche Poster den Realnamen neben dem falschen bzw. Nicknamen anzeigen oder dir den falschen bzw. Nicknamen durch den Realnamen ersetzen lassen.

Diese Namensinformationen holt sich das Script aus einer INI-Datei, nämlich der **_RealNames.ini**.

Beschreibung der **_RealNames.ini**

Die **_RealNames.ini** gehört in das Programmverzeichnis von **40tude Dialog**.

In diese Datei werden die Namen für diejenigen Personen eingetragen, deren RealNamen und angezeigt haben möchtest - und zwar wie folgt

[RealNames] Nickname=Realname DiDi=Dietmar Vollmeier ...

Name und Funktion

Include : {\$_i_OALP_Show

Funktion : ShowRealnames(Pair

Einbindung

Generelle Infos zur Einbindung von INCLUDE-Files findest du [hier](#).

ShowRealnames

Geschrieben von: Dietmar Vollmeier

Donnerstag, den 29. August 2013 um 20:42 Uhr - Aktualisiert Dienstag, den 03. September 2013 um 15:13 Uhr

Das Script funktioniert nur in Verbindung mit dem Script " [Pathfinder](#) "!

```
Program OnArticleListPaint; // DialogINI muß als erstes in die Liste der Include-Files
eingebunden werden {$I DialogINI} // Weitere Include-Files {$I _i_OALP_ShowRealnames}
Const // Die Spalten bitte dem Layout entsprechend zuordnen, wobei zu beachten ist, // daß
die erste Spalte im Layout mit 0 beginnt, usw. // Nicht verwendete Spalten auf -1 setzen!
sp_Subject = -1; sp_Name = -1; sp_SubjectName = 2; sp_Date = 3; Function
OnArticleListPaint( PaintString : WideString; ColumnIndex : Integer ) : WideString; Begin
  Case ColumnIndex of
    sp_Subject: Begin // Weitere Funktionen End;
    sp_Name: Begin // Weitere Funktionen End; sp_SubjectName: Begin
    PaintString := ShowRealnames(PaintString); // Weitere Funktionen End; sp_Date:
    Begin // Weitere Funktionen End; End; Result := PaintString; End; Begin End.
```

Download

{jd_file file==41}